

♠ POKERORIENTERING ♠

Regelbok

Miss i Nassen Lidingö #1169 – 6 maj 2026 – Spelidé Karl Nenzén

Översikt

Pokerorientering kombinerar klassisk orientering med pokerstrategi. Varje löpare startar med fem slumpmässigt utdelade spelkort och kan byta kort vid kontroller i terrängen. Bästa pokerhanden – vägt mot löptid – vinner.

Masstart • Totaltid 75 minuter • ca 15 kontroller • ca 10–20 deltagare



Start

Varje deltagare tilldelas fem kort blint från en blandad kortlek vid startplatsen. Korten hålls hemliga för övriga deltagare.

Spelkort:

- Två kortlekar blandas (104 kort totalt).
- Var och en av kontrollerna förses med ett kort, och varje löpare en starthand om fem kort.
- Resterande kort utgör en resthög som finns tillgänglig för ev. kortbyten efter målgång.



Kontroller och kortbyten

Vid varje kontroll finns exakt ett kort

När du besöker en kontroll får du byta ett av dina kort mot kontrollkortet, om du vill. Du behåller alltid exakt fem kort. Det kort du lämnar kvar blir det nya kontrollkortet – tillgängligt för nästa löpare som passerar.

Du bestämmer själv:

- Vilka kontroller du besöker (valfri ordning, valfritt antal).
- Om du vill byta kort vid varje kontroll.
- När du väljer att springa i mål.
- Du får besöka samma kontroll flera gånger (kortet kan ha bytts ut av någon annan löpare).

Vid ungefär hälften av kontrollerna finns dessutom en dold **pokermarker**. Varje marker du hittar ger rätt att dra ett extra kort ur resthögen vid målgång och välja om du vill byta ut ett av dina handkort mot det.



Kortbyten mellan löpare

Om två löpare befinner sig vid samma kontroll samtidigt får de erbjuda varandra ett kortbyte – ett mot ett, helt frivilligt för båda parter.

Kortbyten mellan löpare får ENDAST ske vid en kontroll. Byten är **inte** tillåtna på väg, vid mål eller någon annanstans.

Taktiska möjligheter:

- Du kan tacka nej om bytet inte gynnar dig.
- Du avslöjar bara det kort du erbjuder, inte din övriga hand. Du behöver inte avslöja hur stark, eller svag, hand du har.



Poängsättning – pokerhänder

Observera att poängskalan avviker från traditionell pokerrangordning. I detta spel – med dubbla kortlekar och många byten – är flush och stege statistiskt sett svårare att uppnå än fyra lika och kåk. De värderas därför högre.

Hand	Poäng	Bonus för högsta valör	Notering
Royal flush	1000	–	Extremt sällsynt
Straight flush	600	50	Mycket sällsynt
Flush	200	40	Svårare än kåk i detta spel
Stege	160	30	Svårare än kåk i detta spel
Fyra lika	120	25	Vanligt bland starka löpare

Pokerorientering – Regelbok

Kåk	80	20	Vanligaste handen totalt
Triss	50	15	Vanligt vid färre kontrollbesök
Två par	30	10	Vanligt bland svagare löpare
Ett par	15	5	Sällsynt slutresultat
Högsta kort	5	–	Nästan aldrig slutresultat

Den spelare som har den högsta valören av en hand inom samma kategori får en extra bonus – exempelvis vinner par i ess bonusen mot par i kungar. För två par jämförs högsta paret därefter lägsta, och för kåk jämförs trissen därefter paret. Vid exakt samma hand delas bonusen lika.

En vinnande hand för starka och taktiska löpare bör vara minst en kåk eller fyrtal – så det lönar sig sannolikt att stanna ute och jaga en stark hand.



Poängsättning – tidsavdrag

För varje minut du kommer in efter den snabbaste löparen får du ett poängs avdrag. Avdraget räknas från den förste löpare som stämplar ut i mål.

Totaltid	Tidsavdrag
0 – 75 minuter	-1 poäng per minut efter snabbaste löparen
Över 75 minuter	-50 poäng per minut (utöver ovan)

Exempel på tidsavdrag:

Totaltid	Tidsavdrag
Snabbaste löpare - 38 min (exempel)	–
45 minuter	-7 poäng
60 minuter	-22 poäng
70 minuter	-32 poäng
75 minuter	-37 poäng
77 minuter	-137 poäng
82 minuter	-387 poäng

Poängsättning – vinnare totalt

Totalpoäng = Handpoäng – Tidsavdrag

Tidsavdraget gör det lönsamt att vara snabb – men goda pokerhänder är sannolikt vinnande. Övertidsstraffet på 50 poäng per minut är hårt, så håll koll på klockan!



Strategiska val

Spelet bjuder på flera genuina avvägningar:

- **Hur många kontroller?** Fler kontroller ger fler chanser att förbättra handen – men varje minut efter snabbaste löparen ger ett poängs avdrag per minut. Rutten kan dessutom planeras efter hur många löpare du vill möta för ett eventuellt kortbyte.
- **Ska jag byta?** Kontrollkortet är okänt på förhand – ibland en uppgradering, ibland ett steg bakåt. Lämna aldrig ett kort du kan komma att behöva. Det kort du lämnar är nästa löparens möjlighet, tänk på vad du ger bort.
- **Ska jag återbesöka en kontroll?** En kontroll du redan besökt kan ha fått ett nytt kort av en löpare som passerat efter dig. Kan vara värt ett återbesök om du tror att ett bättre kort hamnat där.
- **När går jag i mål?** Varje minut efter snabbaste löparen ger avdrag – men måste vägas mot chansen att förbättra handen.
- **Jaga pokermarker?** Vid ungefär hälften av kontrollerna finns en pokermarker. Varje marker ger ett extra kortbyte ur resthögen vid målgång – ett spänningsmoment som kan vända resultatet.



Praktisk information

Vad du bär med dig

- Dina fem startkort (håll dem hemliga, förutom de kort du ev. byter med andra löpare).
- Karta med kontrollerna utmärkta.
- Stämpelutrustning behövs inte.

Vid mål

- "Stämpla ut" och anteckna din tid.
- Om du hittat en eller flera pokermarker får du dra ett kort från resthögen per marker. Du ser kortet och väljer sedan om du vill byta ut ett av dina handkort mot det.
- Lämna in din slutliga pokerhand om fem kort.
- Arrangören noterar din pokerhandspoäng och beräknar totalpoängen.

♣ Pokerhandsreferens ♣

Osäker på vad en pokerhand består av? Nedan en lathund:

Hand	Beskrivning
Royal flush	A K Q J 10 i samma färg
Straight flush	Fem i följd, samma färg
Flush	Fem kort i samma färg
Stege	Fem kort i följd, blandade färger
Fyra lika	Fyra kort med samma valör
Kåk	Triss + par
Triss	Tre kort med samma valör

Två par	Två par av olika valör
Ett par	Två kort med samma valör
Högsta kort	Inget av ovanstående

♣ Exempelomgång ♣

Hand	Poäng	Tid (exempel)	Tidsavdrag	Totalpoäng
Flush	200+40	77 min	-137	103
Stege	160+30	66 min	-28	162
Fyra lika	120+25	40 min	-2	143
Kåk	80+20	45 min	-7	93
Triss	50	38 min	Snabbaste löpare	50
Två par	30	55 min	-17	13

Här har det lönat sig att anstränga lite extra för att få ihop en stege, men inte att överstiga totaltiden för att få ihop en flush (endast en potentiell straight flush kan vara värt den risken!)

Lycka till!

